

Afbryd forbindelsen

Spil 1. N / Ingen

	♠ 8 7 3		
	♥ 4 3		
	♦ D 8 6 3		
	♣ 9 8 3 2		
♠ E 10 4	♠ 9 6		
♥ E 9 8	♥ K 7 2		
♦ E K 10 9 2	♦ B 5 4		
♣ B 7	♣ E K 6 5 4		
	♠ K D B 5 2		
	♥ D B 10 6 5		
	♦ 7		
	♣ D 10		



VEST	NORD	ØST	SYD
-	pas	pas	1 ♠
1 ut	pas	3 ut	pas
pas	pas		

Meldingerne: Syd har ikke de 12 hp, som lærebogen foreskriver, men alligevel bør der åbnes på hånden, da der kan være et fint spil i en af majorfarverne. Her er det imidlertid ØV, der skal have spillet. Med sansindmeldingen viser Vest 15-17 hp med sparhold. Selvfølgelig er det ønskværdigt med dobbelthold, men det har man jo ikke hver gang. Til gengæld er der maximum i form af 16 hp og en god 5-farve. Øst hæver med sine 11 hp til udgang, da der er sikkerhed for mindst 26 hp i alt.

Udspil: ♠ 8.

Nord husker på Syds åbningsmelding og starter med sin højeste spar (toppen af ingenting).

Spillet: Vest falder fra med ♠E til tredje runde af farven. Derefter tages ♦E, for damen kunne jo – selv om det ikke er så sandsynligt - sidde blank. Herefter spilles bordet ind til ruderospil (start med knægten). Det er vigtigt, at Syd (den farlige hånd) holdes ude, og der afstås et ruderstik til Nord, så der efterfølgende vindes tre stik i farven.

Det er vigtigt med frafald to gange i spar, og som det ses, er der så ingen forbindelse mellem Nord og Syd, og spilfører kan i ro og mag angribe arbejdsfarven (ruder).

Hvis en enkelt spilfører skulle prøve at kaste sig over klørfarven, vil det uvægerligt føre til nedgang.

Resultat: 9 stik. Der er ikke rigtig nogen mulighed for flere end 9 stik, og denne score giver sikkert pænt over middel til ØV.

En truende ruderfarve

Spil 2. Ø / NS

	♠ 10 9 8 2		
	♥ 9 8 3		
	♦ 9 7 3		
	♣ D 3 2		
♠ 4		V N S Ø	♠ K B 6 5
♥ D 10 2			♥ E B 7 6 4
♦ E D B 5 4 2			♦ K 8
♣ K 8 5			♣ E 7
	♠ E D 7 3		
	♥ K 5		
	♦ 10 6		
	♣ B 10 9 6 4		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	1♥	pas
2♦	pas	2♠	pas
3♥	pas	3ut	pas
4♥	pas	pas	pas

Meldingerne: Øst kræver til udgang med 2♠ (tretrinspresser), og på vej til 4♥ foreslår Øst 3ut, men Vest ved, at Øst har 5-farve i hjerter, så 4♥ er den naturlige slutkontrakt.

En del par kommer sikkert i 3ut, og det er også en meget fin kontrakt, men den skal gerne ligge i Øst, så sparfarven er garderet. En slem afhænger af ♥K i plads, men det er den ikke denne gang.

Udspil: ♣B.

Syd bør gemme sit es og prøve, om der kan rejses et stik i klør. Du spiller toppen af en sekvens.

Spillet: Bordet kommer ind på ♣K i første stik, og hjerterknibningen forsøges. Når Syd er inde i trumf, afgøres spillets resultat. De Sydspillere, der får øje på den truende ruderfarve og indkasserer ♠E, får et godt spil, og hvis man tror, der kommer bedre tider og venter med sparstikket, kommer man til at gå i seng med modspillet andet stik.

Resultat: 11 stik. Nogle par får også 11 stik i 3ut, hvis kontrakten ligger på den rigtige hånd. Med Vest som spilfører kan sparudspil holde kontrakten i 10 stik. Læg mærke til, at man med dette modspil ikke behøver hjerterknibningen for 10 stik. De ØV-par, der kommer i slem, afleverer et stort spil til NS.

Holder du åbent?

Spil 3. Ø / ØV

<p>♠ 10 9 3 2 ♥ 7 4 ♦ B 9 4 2 ♣ E 10 6</p>	<p>♠ D 8 7 ♥ K D 9 ♦ 8 5 3 ♣ D 7 4 3</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; color: white;"> N V S Ø </div> <p>♠ B 6 ♥ B 10 2 ♦ K 7 6 ♣ K B 8 5 2</p>	<p>♠ E K 5 4 ♥ E 8 6 5 3 ♦ E D 10 ♣ 9</p>	
<p>VEST</p> <p>- 1♠ pas</p>	<p>NORD</p> <p>- pas pas</p>	<p>ØST</p> <p>1♥ 4♠</p>	<p>SYD</p> <p>pas pas</p>

Meldingerne: Vest har ikke de 6 hp, der kræves for at holde meldingerne i gang, men ind imellem kan det føre til succes at gå mod principperne. Hvis der meldes 1♠, har Øst 19 hp inkl. støttepoint, og banen er så åbnet for et spring til udgang.

Udspil: ♣ 3.

Udspil af ♥K kan ikke anbefales, da vi ved, at der er en hjerterfarve på bordet. Trumf ud fra D 8 7 kan let koste stik, og valget er mellem toppen af ingenting i ruder eller invitation fra honnør i klør. Klør er det foretrukne udspil.

Spillet: Udspillet tages hjemme, og se lige på ruderfarven. På grund af indkomstproblemer er det vigtigt at spillfører får gang i denne farve. En lille ruder spilles, og der knibes med ♦D. Hvis knibningen vinder, kan vi senere gentage ruderknibningen, og hvis den taber, kan ♦10 senere stikkes over med ♦B, og vi er hjemme til et ekstra ruderstik på ♦9.

Resultat: 10 stik. Du får selvfølgelig et godt resultat for 10 stik. I en hjerterkontrakt vinder ØV 9 stik, hvis der enten knibes til ♦D, eller den spilles hjemmefra. 9 stik i en delkontrakt giver omkring middel, og 8 stik eller nedgang giver NS en topnotering.

Ram makkers farve

Spil 4. V / Alle

♠ 9 5 4 ♥ E 5 4 3 ♦ D B 6 ♣ 5 4 2	♠ 10 7 6 ♥ K ♦ K 9 5 3 2 ♣ 9 7 6 3	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ E D B 8 3 ♥ 8 7 6 2 ♦ 10 7 4 ♣ 10
	♠ K 2 ♥ D B 10 9 ♦ E 8 ♣ E K D B 8		

VEST	NORD	ØST	SYD
pas	pas	pas	1♣
pas	1♦	pas	2♥
pas	3♣	pas	3ut
pas	pas	pas	

Meldingerne: Syd kræver med 2♥ (19-21) til udgang, og det viste meldeforløb vil sikkert blive kopieret ved mange af bordene i denne turnering. Og selv om Øst passede i første runde, er der nok for lidt til en sparindmelding næste gang. En anden mulighed er 2ut fra Syd (selv om der ikke er en jævn hånd) og støtte til 3ut fra Nord. Med 9-korts tilpasning er der også en del borde, der kommer i 5♣.

Udspil: ♠9.

Lyt til meldeforløbet. Hvis Øst meldte spar ind, er udspillet oplagt, og selv om du som Vest ikke har fået hjælp af makker, så start i den umeldte farve. Denne gang rammer du perfekt. Hvis meldeforløbet er begyndt med 2ut, er der ikke denne hjælp at få, og her startes muligvis med ♥3.

Spillet: Syd kommer ind på ♠K, og man kan lige så godt først som sidst få spillet hjerter. Hvis Vest straks stikker med ♥E, sænkes kontrakten med fortsættelse i spar til makkers rejste stik. Men en del Vestspillere lader sikkert ♥K holde stik for at blokere farven, og så går spilfører tilbage til minorfarverne og sikrer sig de 9 stik. Hvis man undgår sparudspil, ender man med 10-11 stik ved at rejse stik i hjerterfarven.

I 5♣ bliver der kun de to esser til modspillet.

Resultat: Et undertræk og 100 til ØV giver et godt spil til denne side af bordet, mens NS scorer meget stort ved at vinde 11 stik i 3ut. 11 stik i 5♣ giver sikkert lidt over middel til NS.

Spil trumf i modspil

Spil 5. Ø / NS

	♠ 10 9 7		
	♥ D 9		
	♦ K 8 6 2		
	♣ E D 10 7		
♠ D B 5 3	♠ K 6 4 2		
♥ B 8 6 5 2	♥ K 3		
♦ B 5	♦ E D 4		
♣ B 5	♣ 9 8 3 2		
	♠ E 8		
	♥ E 10 7 4		
	♦ 10 9 7 3		
	♣ K 6 4		



VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	1♣	pas
1♥	pas	1♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst åbner på sin minimumshånd, og Vest har lige til at svare. Med 1♠ (simpel genmelding) viser Øst 12-18 hp, og Vest passer tilfreds. Her er ingen grund til at støtte til 2♠, da der ikke kan være udgang i kortene, selv om Øst skulle have maximum. Hverken Nord eller Syd har til at komme ind i meldingerne, selv om styrken nok er til det, men der mangler noget i fordeling.

Udspil: ♦10 eller ♠E.


Spillet: Med ♦10 i udspil prøver spilfører ♦B, men den stikkes af ♦K, og efter ♦E er spilførers plan af tage minortrumfninger på bordet. ♣2 spilles, men Syd kan godt få øje på spilførers plan. Op på ♣K, fortsat med ♠E og mere spar. Når Nord senere kommer ind i klør fortsættes med trumf. Spilførers sidste chance er, at Nord har ♥E, så opspil mod kongen forsøges. Det går heller ikke godt, og spilfører må nøjes med to ruderstik og fire trumfstik.

Læg mærke til hjerterfarven, som er en låst farve, og det betyder, at den led af bordet, der starter farven, taber stik. Men spilfører skulle aktuelt alligevel have kastet sig over hjerterfarven, da ♥B kan rejses til det afgørende 7. stik.

Resultat: 6 stik og 50 til NS, hvis de sørger for ikke at åbne hjerterfarven og får spillet tre omgange trumf. Topnotering til NS, hvis de melder 3♦, som vinder 9 stik. Bedst for ØV, hvis de vinder et lille spil i spar.

Trumfforfremselse

Spil 6. Ø / ØV

♠ B 10 6 2 ♥ 10 9 8 ♦ E 10 7 ♣ D B 10	♠ D 9 8 3 ♥ B 3 ♦ 9 6 3 2 ♣ K 6 2		♠ E K 7 4 ♥ 6 4 2 ♦ 5 4 ♣ E 9 7 5
	♠ 5 ♥ E K D 7 5 ♦ K D B 8 ♣ 8 4 3		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	1♥
pas	1♠	pas	2♦
pas	pas	pas	

Meldingerne: Syd viser 5-4 i rødt med 12-18 hp., og Nord har ikke mere at tilføje. Men det behøver ikke være rigtigt at passe. Præference til 2♥ kan sagtens komme på tale.

Udspil: ♣D.

Toppen af en sekvens.

Spillet: Bedste chance for Syd er, at udspillet er fra langfarve i klør, så Øst må af med ♣ E første eller anden gang, og derfor lægges lavt fra bordet. Med denne fordeling er der ikke noget at gøre, og modspillet ender med at tage de tre første stik i klør. Nu skal ØV være oppe på mærkerne for at få tre stik mere, så kontrakten sættes: Der er vist 9 røde kort i Syd, og derfor er der kun et enkelt sparstik at hente, og det tages nu. Med ♣9 til tredobbelt renonce kan kontrakten sættes. Se på trumffarven: Hvis Syd kaster en hjerter, trumfer Vest med ♦10 og får senere stik på ♦E. Hvis Syd trumfer med en af honnørerne, lægger Vest en hjerter og får senere to trumfstik. Det eneste, man ikke må gøre i Vest, er at trumfe over med ♦E, når spilfører trumfer med en honnør.

Et tilsvarende modspil fører ikke til undertræk mod 2♥ i Syd.

Resultat: 50 til ØV efter et perfekt modspil giver rigtig god udbetaling. 90 til NS for vundet spil giver sikkert omkring middel, mens 110 til NS for at vinde 2♥ er et stort spil i denne retning.

Mellemkortene er vigtige

Spil 7. S / Alle

♠ K D 7 4 ♥ E 10 ♦ B 8 5 4 ♣ K 8 2	♠ B 8 2 ♥ D B 8 4 ♦ D 9 2 ♣ E B 3 <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto; text-align: center; color: white;"> N V S Ø </div> ♠ 10 6 ♥ K 7 6 5 ♦ K 6 3 ♣ 10 7 6 4	♠ E 9 5 3 ♥ 9 3 2 ♦ E 10 7 ♣ D 9 5	
---	--	---	--

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
1♦	pas	1♠	pas
2♠	pas	pas	pas

Meldingerne: Vest starter med sin laveste 4-farve, og når Øst melder spar, støtter Vest til 2♠, som viser 13-15 p og 4-farve i spar. Med 10 hp hos Øst stopper meldingerne her, da der ikke er udsigt til et samlet pointtal på 26. Med højst 25 tilsammen stopper vi lavest muligt, når vi har fundet et tåleligt sted at spille.

Udspil: ♥5 eller ♠10.

Det kan godt være et spil, hvor det for NS gælder om at spille trumf, hver gang de er inde, men vi foretrækker invitation i hjerter.

Spillet: Stik med ♥E eller lad modparten få det første stik, og der fortsættes sikkert i hjerter. Inde på ♥E trækkes trumf Es og K Gem ♠D til lidt senere. Nu er det nemlig vigtigt først at få øje på den farve, der kan give ekstra stik: Ruder. Her er tre interessante kort hos NS: K, D og 9. Læg an til knibninger, hvor du ønsker, at Nord har to af disse kort: Enten KD, K9 eller D9, og da der er to kombinationer ud af de tre, som indeholder honnør + 9, spiller du Nord til 9'eren. Spil ♦4, og hvis Nord lægger lavt, prøver du med ♦7. Denne taber til ♦K, og senere gentager du knibningen. Derved får du rejst ♦B til afkast af en klørtaber, og du vinder således 10 stik med den rette timing. En anden grund til at spille som anført er, at mange spillere med ♦KD i Nord ville bruge en af disse, når der spilles ruder fra bordet.

Resultat: 10 stik. Stor score til ØV for at få det 10. stik. Topresultatet er naturligvis 4♠ meldt og vundet. 9 stik i en delkontrakt i spar giver lidt under middel, mens nedgang i 4♠ er super for NS.

Ønd eller god fordeling?

Spil 8. V / Ingen

<p>♠ D 9 8 3 2 ♥ K B 9 5 ♦ K 6 ♣ 7 5</p>	<p>♠ B 10 7 ♥ 10 ♦ B 9 5 2 ♣ E 9 8 4 2</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N V Ø S </div>	<p>♠ K 5 4 ♥ E 8 4 ♦ D 10 7 4 ♣ K D 6</p>
	<p>♠ E 6 ♥ D 7 6 3 2 ♦ E 8 3 ♣ B 10 3</p>		
VEST	NORD	ØST	SYD
pas	pas	1♦	pas
1♠	pas	1ut	pas
2♥	pas	2♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst viser med sine meldinger 12-14 hp og en jævn hånd. Syd bør ikke melde sin hjerterfarve, da den ikke er god nok, og Vest viser 5-farve i spar og 4-farve i hjerter. Og hvorfor det? Jo, ”femfarver oppefra og firefarver nedefra”. Altså er spar en 5-farve. Øst har en let præference, og Vest ved, at der ikke er nok til udgang.

Udspil: ♥10.

Singletonudspil er et fint våben mod trumfkontrakter.

Spillet: Vest får stikket på ♥B, og nu spilles trumf til ♠K, der stikkes med ♠E. Derefter får Nord sin første hjertertrumfning, og Syd sættes ind på ♦E. Efter hjerter til endnu en trumfning trækker Nord ♣E, og spilfører har rest. Fordelingen er ikke med de par, der slutter i en trumfkontrakt. Det er den derimod med de par, der spiller ut. Mange vil sikkert vinde 10 stik.

Resultat: 8 stik. 110 til ØV, og det udløser et stort spil til NS. Endnu større spil til NS, hvis ØV kommer højere op i spar. De store resultater til ØV er 3ut med overstik eller en delkontrakt i ut med en del overstik.

4♠ ingen slutmelding

Spil 9. N / ØV

	♠ B 7		
	♥ K D 6 2		
	♦ 10 9 8 2		
	♣ K 6 3		
♠ D 10 9 6 2		♠ E K 4 3	
♥ E		♥ B 7	
♦ E 7 6 5 3		♦ K D 4	
♣ D 8		♣ E B 7 2	
	♠ 8 5		
	♥ 10 9 8 5 4 3		
	♦ B		
	♣ 10 9 5 4		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	pas	1♣	pas
1♠	pas	4♠	pas
4ut	pas	5♥	pas
6♠	pas	pas	pas

Meldingerne: Øst har jævn fordeling, men er for god til at åbne med 1ut og åbner med 1 i farve med den hensigt at springe i ut næste gang. Vest melder sine femfarver oppefra, og her har Øst fin støtte og springer til 4♠, som viser 19-21 p. Vest har nok til at gå mod slem, og 4ut er efter esser. 5♥ viser to af slagsen (nogle par tæller trumf konge som et es og svarer 3 esser), og Vest fastlægger slutkontrakten. Der er for mange hp hos modparten til, at storeslem kan være en god chance.

Udspil: ♥K.

Det gælder om at få rejst et stik, mens der stadig er en mulig indkomst.

Spillet:

Vest husker at trække modpartens trumfer, inden sidefarverne røres. Dernæst testes, om ruderfarven skal trumfes, og der skal knibes i klør. Husk, at være på den rigtige hånd til klørknibningen.

Hvis slutkontrakten bliver i ut, kan den holdes i 11 stik med hjerterudspil, og her er det vigtigt, at Nord husker at dække ♣B med ♣K (honnør på honnør), når knibningen forsøges. Kongen er solgt, men måske kan der rejses et stik hos makker.

Resultat: 13 stik. 1460 til ØV giver pænt over middel. Er der par, der prøver 7♠, vinder denne kontrakt også. Kontrakten afhænger stort set kun af ♣K i Nord, men slemmer på 50% bør ikke meldes. 4♠ med 13 stik og enhver ut-kontrakt bør give NS en fin score.

Pres ikke for meget

Spil 10. Ø / Alle

♠ D 6 4 2 ♥ E 9 7 ♦ B ♣ E K 10 9 6	♠ K B 5 ♥ D 10 3 2 ♦ K D 10 9 5 3 ♣ - <div style="border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center;"> N V Ø S </div> ♠ E 9 7 3 ♥ B 4 ♦ E 8 6 4 ♣ D 4 3	♠ 10 8 ♥ K 8 6 5 ♦ 7 2 ♣ B 8 7 5 2
---	---	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	pas
1 ♣	1 ♦	2 ♣	3 ♦
pas	pas	pas	

Meldingerne: Nord har en spillestærk hånd uden stor honnørstyrke. Der er sikkert en del spillere, der vil oplysningsdoble på hånden, men det giver et bedre billede af din hånd, at du melder ind og så evt. senere oplysningsdobler, hvis chancen byder sig. Øst behøver ikke at skamme sig over støtten til 2♣, da hånden med klør som trumf er mindst 6 p værd. Syd støtter makkers ruderfarve, og måske stopper meldeforløbet her. Det er dog et spil, hvor det kan tænkes, at der meldes videre både fra ØV og fra NS.

Udspil: ♣5.

Spil ud i makkers farve og tag de stik, der er her. Denne gang dog ingen.

Spillet: Spillet bliver afgjort i meldingerne. ØV kan vinde 9 stik i klør, når man efter kl Es husker at gå på bordet for at knibe ♣D ud. NS vinder 11 stik i ruder ved at knibe åbningshånden for ♠D. Det drejer sig for ØV om ikke at presse modstanderne op i en udgang, der vinder.

Resultat: Der vil være mange forskellige resultater på spillet: Bedst for NS vil være en doublet ruderkontrakt enten med hjemgang eller med et overtræk. Nogle borde spiller 5♦, og det giver også et fint plus til NS. ØV skal sætte sin lid til, at udgangen ikke meldes, eller allerbedst at de selv får lov til at spille og vinde 3♣.

Spær helt ud

Spil 11. S / Ingen

	♠ B 8 5 ♥ B 10 ♦ D 10 6 ♣ K D 9 8 4		
♠ K 10 9 7 ♥ 7 3 ♦ E 5 ♣ E B 10 7 5	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> N V S Ø </div>	♠ E D 6 4 3 ♥ 4 ♦ K 9 7 4 2 ♣ 6 2	
	♠ 2 ♥ E K D 9 8 6 5 2 ♦ B 8 3 ♣ 3		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	4♥
pas	pas	pas	
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	4♥
D	pas	4♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: I dette spil kan to forskellige meldeforløb komme på tale:

1. Syd spærret helt ud, og spærremeldinger gør det svært for modparten. Ved mange borde slutter det sikkert her. Læg også mærke til, at hvis man nøjes med 3♥, er det mindre risikabelt for modstanderne at træde ind i meldeforløbet, og så er vejen banet for en helt utabelig 4♠-kontrakt hos ØV. Øst kan vælge at melde 4♠, men nu er det vigtig, at Vest ikke straffer makkers balancering ved at melde videre.
2. En del bridgespillere hader at føle sig holdt ude, og de melder, selv om det kan ende med en katastrofe, men det gør det ikke her. Øst melder glad 4♠. Og så må Syd ikke melde 5♥, selv om lysten kunne være der. Når man først har spærremeldt, overlader man yderligere initiativer til makker.

Udspil: ♠ 10 / ♥ E.

Prøv at få rejst sidestik mens du stadig har dine to esser.

Spillet: Mod 4♥ gælder det om at få en rudertrumpfning, men den skal tages, inden NS trækker trumf. I 4♠ rejses ruderfarven med en trumfning.

Resultat: 140 i 3♥ er toppen, men også -50 i 4♥ giver en god score til NS, 450 i 4♠ tilsvarende til ØV. 500 mod 5♥D giver tæt på 100%.

Lad makker sejle

Spil 12. V / NS

♠ K 10 3 2 ♥ 9 ♦ E 9 6 4 3 ♣ E K 4	♠ D 9 8 5 ♥ 10 3 ♦ K B 10 2 ♣ 8 7 3	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;"> N V Ø S </div> ♠ B 6 ♥ E K B 6 ♦ D 8 7 ♣ B 10 6 2	♠ E 7 4 ♥ D 8 7 5 4 2 ♦ 5 ♣ D 9 5
---	--	---	--

VEST	NORD	ØST	SYD
1 ♦	pas	1 ♥	pas
1 ♠	pas	2 ♥	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst viser 6-farve i hjerter og 6-9 hp. Vest er sikkert ikke helt tilfreds med udviklingen, men prøv ikke at finde et bedre sted at spille. En Vest, der bliver svag i koderne og melder f.eks. 2ut, er på vej ud i uføre. Du skal ikke redde makker. 2ut er altid en inviterende melding, og når Øst har maximum af, hvad der er lovet, er der et automatisk løft til 3ut. Måske er der en enkelt Øst, der passer til 1 ♠, og det er ikke så skævt en melding. Man skal ikke hæve til 2 ♠, da støtte af åbners anden meldte farve altid viser 4-kortstilpasning.

Syd må ikke afsløre styrken, når Øst sætter sig på hjerterfarven. Meld pas (lurepas?) og håb, at modparten kommer for højt.

Udspil: ♣B.

Det ligger til udspil i umeldte farve, og du spiller den højeste af to nabohønnører.

Spillet: Spillet indbyder til rudertrumpfninger, og du tager første stik på ♣D, ruder til ♦E, ruder til trumf, klør til ♣K, ruder til trumf. Du spiller nu ♠E og spiller ♠ til ♠K, trækker ♣E og spiller en fjerde ruder. Syd kan trumfe over, når du trumfer, men du får til sidst stik på ♥D.

For de Øst-Vest par, der lander i en sanskontrakt, er der 6 topstik, og det kan med superspilføring lade sig gøre at vinde 7 stik. Spilleplanen kræver, at man sætter et slutspil op mod Syd, som så vil blive tvunget til at give det 7. stik på ♥D.

Resultat: 9 stik. Du får godt over middel som ØV ved at ende i en delkontrakt i hjerter og tage 9 stik. Med spar som trumf vindes formentlig også 9 stik. Undertræk (mod fx 2ut) giver godt til NS.

Kom nu ikke for højt

Spil 13. N / Alle

♠ B 10 8 6 5 2 ♥ 10 4 3 ♦ D 9 ♣ 4 2	♠ K ♥ E K 9 8 ♦ K 10 3 ♣ B 10 9 5 3	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; display: inline-block; border: 1px solid black;"> N V Ø S </div>	♠ E D 9 4 3 ♥ B 7 5 ♦ E 2 ♣ E K 8
	♠ 7 ♥ D 6 2 ♦ B 8 7 6 5 4 ♣ D 7 6		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	1 ♣	D	pas
1 ♠	pas	2 ♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst er for god til at melde 1 ♠, da en indmelding kun viser op til 16 hp. Dobligen viser 12-16 hp, hvor man kan spille i alle de tre ledige farver eller 17+ og vilkårlig fordeling. Her er det, som det ses, 17+. Vest er tvunget til at melde, og 1 ♠ viser 0-7 hp med spar som bedste farve uden for klør, som modstanderne jo meldte. Øst har en klar støtte til 2 ♠, men heller ikke mere. Her skal man ikke lade sig forblinde af spartilpasningen, for Vest har ikke lovet noget som helst ud over lidt spar. Aktuelt har Vest ikke mere at tilføj.

Udspil: ♥E.

Nord ser bordet og danner sig en mening om, hvor det er bedst at fortsætte.

Spillet: Syd kalder med ♥2, og modspillet tager de tre første stik i hjerter. Hvis Syd skifter til ruder, bliver ♦D knebet ud, og NS ender med at få et ruderstik. Det samme sker, hvis Nord eller Syd efter de 3 hjerterstik skifter til en anden farve end ruder. Faren i spillet er, at Nord kommer til at åbne ruderfarven, for så bliver der ikke noget modspilsstik her.

Resultat: 9 stik. 140 til ØV giver tæt på middel. Nogle par kommer i 4 ♠, og denne kontrakt går ned de fleste steder. 100 til NS giver stor score til denne side, mens 620 til ØV giver topscore denne vej. De rigtig hårde - og heldige - partureringsspillere melder 3ut som ØV, og denne kontrakt kan ikke sættes, da der kun er 4 hjerterstik til NS.

Aggressivt eller passivt modspil?

Spil 14. Ø / Ingen

	♠ B 6 4 ♥ K B 10 9 6 4 ♦ D ♣ D B 5		
♠ D 8 ♥ E 7 3 ♦ K 7 2 ♣ 9 8 7 3 2	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> N V S Ø </div>	♠ K 7 3 2 ♥ D 8 ♦ B 10 8 6 3 ♣ 10 4	
	♠ E 10 9 5 ♥ 5 2 ♦ E 9 5 4 ♣ E K 6		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	1ut
pas	4♥	pas	pas
pas			

Meldingerne: Nord ved, at der er point nok til udgang, og da Syd med 1ut lover 2-4 hjerter, er der sikkerhed for mindst 8 tilsammen. Husk, at hvis der meldes 2♥, er dette en stopmelding, og vi kommer ikke højere.

Udspil: ♦B, ♣10 eller ♠2.

Man kan ikke altid på forhånd vide, om der skal spilles passivt (♦B eller ♣10) eller aggressivt (♠2) imod.

Spillet: Med ♦B i udspil må man ikke fristes til at lægge lavt i håb om udspil fra ♦K, da man ikke kan tåle at tabe første stik. Med passivt modspil er der råd til at knibe efter ♥D, og selv om knibningen går galt, er der ro over spillet. Efter trumftrækning sættes fokus på sparfarven. Her skal foretages en dobbeltknibning. Spil på, at Øst har mindst en af de to udesiddende sparhonnører. Først spilles en lille til ♠9, der taber til ♠D. Senere spilles en lille til ♠10, og den holder stik. Med ♠2 i udspil er der ikke råd til at gå op på esset, så Vest får første stik på ♠D. Vest fortsætter i spar. Og du kommer ind i Syd. Nu kommer det afgørende stik: Spil ♥2, og når Vest lægger lavt, skal du med denne fordeling op på ♥K, da Vest ikke må få en spartrumfning med den lille trumf.

Resultat: 10 stik. 420 giver god udbetaling til NS. 170 eller 140 i en delkontrakt giver nok under middel, og 50 til ØV for et aggressivt modspil, hvor spilfører gør forkert, giver topnotering. 3ut vinder sikkert, hvis nogle par skulle ende der.

Et puslespil

Spil 15. S / NS

<p>♠ K D 8 2 ♥ E 8 5 4 ♦ 3 ♣ E 7 6 2</p>	<p>♠ E 10 6 ♥ 10 7 3 ♦ B 8 6 2 ♣ 10 8 4</p>	<p>♠ B 9 5 4 3 ♥ D 6 ♦ E 7 5 ♣ D 9 3</p>	<p>♠ 7 ♥ K B 9 2 ♦ K D 10 9 4 ♣ K B 5</p>
<div style="display: inline-block; border: 2px solid green; padding: 5px; background-color: #008000; color: white; font-weight: bold; font-size: 1.2em;"> N V S Ø </div>			
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	1♦
D	2♦	3♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Vest har en perfekt oplysningsdobling, der her viser 12-16 og ideel fordeling. Man kan spille i den farve, makker vælger. Nord kan vælge at støtte i ruder, men det er ingen fejl at melde pas. Øst melder 3♠. Meldingen viser 9-11 point. Og her slutter det nok de mange steder, men nogle borde kommer sikkert i 4♠.

Udspil: ♦K.

Hellere ruder end hjerter, da din ruderfarve er et gram bedre – og længere.

Spillet: Her er et rigtigt puslespil, som det kan tage lang tid at få analyseret til bunds. Fra start er der intet modspil, der sætter 4♠, men kortene skal spilles meget præcist. Stik med ♦E og trumf en ruder, og på et tidspunkt er det nødvendigt at spille klør fra Vest, og det skal være enten ♣7 eller ♣6, og man lader gå, hvis Nord lægger lavt. Ellers stikkes Nord's tilspil billigst muligt. Fortsæt selv.

Modspillet får en chance, hvis spilfører i stik to spiller trumf til bordets ♠D. Det eneste modspil, der fører til nedgang, er at stikke med ♠E og fortsætte med enten ♥3 eller ♥7. Et spil med mange muligheder.

Resultat: 2♠/3♠/4♠ med 8, 9 eller 10 stik. 3♦ i Syd vinder. Dette er sikkert et spil, hvor man får over middel, hvis man får pointene i sin side. Bedste NS-score er 110 i en ruderkontrakt; bedst for ØV 420 i 4♠.

Optællingens kunst

Spil 16. V / ØV

	♠ E 9 7 5 ♥ 7 2 ♦ B 8 7 ♣ E D 10 3		
♠ D 4 3 ♥ E 10 4 ♦ K D 10 6 ♣ K B 6	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> N V Ø S </div>	♠ 10 ♥ 9 8 6 5 3 ♦ E 9 3 2 ♣ 5 4 2	
	♠ K B 8 6 2 ♥ K D B ♦ 5 4 ♣ 9 8 7		
VEST	NORD	ØST	SYD
1ut	pas	2♥	2♠
pas	pas	pas	

Meldingerne: Østs hånd er ikke noget værd i en sanskontrakt, og derfor er 2♥ den rigtige melding. Meldingen er en stopmelding. NS lytter også med i meldeforløbet, og når Syd hører, at Øst vil standse i 2♥, er det klart, at makker (Nord) må have visse værdier. 2♠ kan være risikabel, men livet er farligt. Selv om Vest har fin hjertestøtte, meldes der pas, da man efter at have åbnet med 1ut ikke er bedt med til festen. Hele afgørelsen er hos makkeren, der er kaptajn. Nord ved, at Vest har 15-17 hp, og en evt. udgang ser ikke ud til at have gode chancer, da NS højst kan have 25 hp tilsammen.. Derfor pas. Hvis Syd passer, kommer Nord med en oplysningsdobling, og vi ender igen i 2♠.

Udspil: ♦K.

Det kan koste stik at starte i ruder, men det kan lettere koste stik at starte i en af de andre farver.

Spillet: Øst kalder, og Vest fortsætter med ♦6 til ♦E og endnu en ruder, der trumfes hjemme. Nu er det tid til at lave optælling på modspillet to hænder. Syd kan tælle det samlede pointtal op hos NS. Der er 21. ØV har de resterende 19, og Øst har vist ♦E. Da Vest har vist 15-17, må alle de resterende honnørpoint sidde hos Vest. ♠K trækkes, og når ♠10 falder, knibes Vest for ♠D. Senere knibes ♣K og ♣B ud.

Resultat: 10 stik. Du får et stort spil, fordi du gav dig tid til at tælle modstandernes hænder op. Du taber til de par, der melder og vinder 4♠, men slår de par, der kun vinder 8 eller 9 stik i spar. Bedste ØV resultat går til de par, der får spillet i 2♥, hvad enten kontrakten vinder eller går en ned.

Optælling

Spil 17. N / Ingen

	♠ 10 8 5		
	♥ E K 6		
	♦ E B 10 3		
	♣ K 7 6		
♠ B 4 3		♠ E K 9 7 2	
♥ B 10 5 4 2		♥ 8 3	
♦ D 7 2		♦ 6 5	
♣ D 10		♣ B 8 4 2	
	♠ D 6		
	♥ D 9 7		
	♦ K 9 8 4		
	♣ E 9 5 3		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	1 ut	pas	3 ut
pas	pas	pas	

Meldingerne: Det går sikkert på samme måde ved langt de fleste borde i denne turnering. Nord viser 15-17, og Syd, der er kaptajn, lægger sine 11 point til og ved, at der er 26-28.

Udspil: ♠2.

Invitation i spar er bedre end at trække ♠E. Hvis Vest kommer ind, er der forhåbentlig 4 sparstik til modspillet.

Spillet: Spilfører håber, at udspillet er fra ♠EK, og tager stik på ♠D. Prøv selv at fordele ♠EKB på de to modspilshænder. Lægger du lavt, spiller du på en 0-chance. Det gik godt. Nu har du otte topstik, og det niende skal komme fra ruderfarven. Du kan toppe og håbe på, at damen falder, men det er ikke bedste chance. Du kender reglen, som giver gode råd om at knibe damen. "Eight ever - Nine never". Har du otte kort i farven, kniber du altid, og har du ni, topper du. Og hvem skal knibes? Udskyd problemet lidt. Træk dine tre hjerterstik. Øst havde 2-farve. Nu til klør. Det ser ud, som om Øst har 4. Tæl op. Øst: 5 spar, 2 hjerter, 4 klør og derfor 2 ruder. Vest har altså trefarve i ruder og er derfor favorit til at have damen. Knib gennem Vest, og du får 4 ruderstik.

Starter modspillet med tre gange spar fra top, er situationen anderledes. Når Vest ikke fortsætter i spar, skyldes det nok, at der ikke er flere. Knib Øst for ♦D (om til den ufarlige hånd), og du ender med 9 stik.

Resultat: 9 eller 10 stik. Det var godt, at sparfarven blokerede. Mange velfortjente point for din plan. 9 stik giver sikkert lidt over middel, mens nedgang koster dyrt.

Forbindelsen til makker

Spil 18. Ø / NS

	♠ 10 7 6 2		
	♥ B 9 8 5		
	♦ B 5		
	♣ E B 3		
♠ E		♠ 9 8 4	
♥ K 6 4 2	<div style="border: 1px solid green; padding: 2px; display: inline-block; text-align: center;"> N V S Ø </div>	♥ D 10 3	
♦ E D 10 6 3 2		♦ 8 7 4	
♣ 10 6		♣ 9 8 4 2	
	♠ K D B 5 3		
	♥ E 7		
	♦ K 9		
	♣ K D 7 5		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	1 ♠
2 ♦	2 ♠	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

Meldingerne: Vest indmelder sin ruderfarve, og Nord viser 6-9 point med sparstøtte. Syd har nok til udgang og melder slutkontrakten.

Udspil: ♥2.


Vest vil ikke åbne ruderfarven, da der kan håbes på to stik i farven ved at vente. Spil ikke esset ud i en farve, hvor du ikke også har kongen. Og klørudspil er for defensivt. Du må håbe, at Øst har noget godt i hjerter. Derfor inviteres fra honnør i denne farve.

Spillet: Det er vigtigt, at Øst kniber bordets ♥B, og Vest ser naturligvis, at ♥10 presser esset ud hos spilfører. Makker må derfor have ♥D, og inde på trumf es spiller Vest igen en lille hjerter. Når Øst nu kommer ind, er det vigtigt at huske på Vests rudermelding, og ruderskiftet giver modspillet to stik i denne farve.

Resultat: 9 stik. Her skal både Øst og Vest være vågne, og et undertræk honoreres med en god score.

Firetrinspresser?

Spil 19. S / ØV

♠ E 10 8 3 ♥ K 10 7 3 2 ♦ 10 3 ♣ 9 6		♠ B 7 4 ♥ E D B 6 ♦ E K D B 2 ♣ 5	♠ K D 9 5 2 ♥ 9 4 ♦ 9 7 ♣ E K 10 2
	♠ 6 ♥ 8 5 ♦ 8 6 5 4 ♣ D B 8 7 4 3		
VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
pas	1 ♦	1 ♠	pas
2 ♠	3 ♥	pas	4 ♦
pas	pas	pas	

Meldingerne: Øst indmelder sin sparfarve – der er ikke til en oplysningsdobling, da hånden ikke kan spille i hjerter. Selv om Syd har ruderstøtte, er meldingen pas, da hånden mangler honnørstyrke. Vest støtter, og Nord forsøger, om der er hjertertilpasning. Her må Syd ikke passe, men i stedet er 4♦ en tvungen melding, der ikke viser styrke, kun at tilpasningen er bedst i ruder, og meldingerne stopper her. Nogle par spiller med moderne doblinger, og så viser en dobling af 2♠ en hjerterfarve, og meldingerne holdes på lidt lavere niveau. Øst har vist sin hånd med 1♠-meldingen, og det vil være en fejl, hvis ØV melder videre efter 4♦.

Udspil: ♠K.

Spillet: Øst bliver inde og fortsætter med ♣E. Det er nu for farligt at prøve på at give makker en klørtrumfning, og Vest havde nok stukket ♠K over med ♠E, hvis der var interesse eller mulighed for en trumfning. Fortsættelsen bliver ♠2, som trumfes i Syd. En hjerterknibning går godt, og efter endnu en spartrumfning er spilfører atter på bordet. En ny hjerterknibning bringer Nord hjem på hånden, og så skal den lille hjerter blot trumfes, men Øst trumfer med ♦9, og spillet slutter.

Resultat: 10 stik. 130 giver omkring middel. Nogle forsøger sikkert 5♦, som ikke bør vinde. Ved andre borde får ØV lov til at spille en sparkontrakt: 140 for 3♠ giver stort spil til ØV, og hvis man kommer i 4♠ med et undertræk, kan NS lave topresultatet ved at doble og score 200 for et dobbelt undertræk.

Find 8-korts tilpasningen

Spil 20. V / Alle

♠ E D 2 ♥ 9 6 4 ♦ 9 3 ♣ E K D 8 2	♠ 8 4 ♥ K 3 ♦ K D 10 6 4 ♣ 10 9 5 3	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> N V S Ø </div>	♠ K 10 7 5 ♥ E 10 8 5 2 ♦ E B ♣ 6 4
	♠ B 9 6 3 ♥ D B 7 ♦ 8 7 5 2 ♣ B 7		

VEST	NORD	ØST	SYD
1 ut	pas	2 ♣	pas
2 ♦	D	3 ♥	pas
4 ♥	pas	pas	pas

Meldingerne: Vest åbner med 1 ut, selv om der er honnørkoncentration i de sorte farver og svaghed i de røde. Øst bruger Stayman, og svaret benægter 4-farver i major. Nord's dubling er udspilsdirigerende, og Østs 3♥ lover nu 5-farve. Med otte trumfer tilsammen støtter Vest til 4♥.

Udspil: ♦8.

Spillet: Spilfører stikker ♦D med esset, og hvis trumferne nu angribes, er det god teknik at dykke en trumf for at bevare kontrollen. Modspillet ender med et ruderstik og to hjerterstik. En bedre plan med den aktuelle fordeling er at trække de tre høje klør og kaste ♦B. Syd trumfer, men nu sidder modpartens trumfer fordelt 2-2, og ♥E efterfulgt af endnu en hjerter holder modspillet i to stik.

En del par kommer nok i 3ut, og modspillet starter med ♦K, og der er kun 8 topstik til ØV. Det 9. må rejses i klør, men inde på ♣10 tager modspillet de fire ruderstik. Men pas på: Ruderfarven kan blokere. Hvis Syd ikke kaster ♦7 og ♦8, vil det være den forkerte hånd, der er inde efter 4. gang ruder. Nord har et stik, men der er ingen indgang til stikket.

Resultat: 11 stik i 4♥ giver en topnotering til ØV. 10 stik udbetaler omkring middel, 3ut med 9 stik noget under middel, og 3ut med 8 stik en meget lav score til ØV og samtidig et flot resultat til NS.

Afviste Vest med ♦ 8?

Spil 21. N / NS

	♠ D 6 5		
	♥ D 7 6		
	♦ 7 5 3		
	♣ K B 9 8		
♠ K 3	♠ B 9 8 7		
♥ B 5 3 2	♥ 10 8 4		
♦ K D 10 9 2	♦ 8 4	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;"> N V S Ø </div>	
♣ 10 6	♣ D 5 4 2		
	♠ E 10 4 2		
	♥ E K 9		
	♦ E B 6		
	♣ E 7 3		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	pas	pas	2ut
pas	3ut	pas	pas
pas			

Meldingerne: Syds 2ut viser 20-21, og Nord hæver naturligvis til 3ut, da der er sikkerhed for mindst 28 hp.

Udspil: ♦ K.

♦ K fra en brudt sekvens er et perfekt udspil. Du går i gang med at rejse din bedste farve, mens du har ♠ K at komme ind på.

Spillet: Når Vest starter med ♦ K, falder Syd fra. Det er vigtigt, at Øst afviser med ♦ 8, og hvis Vest fortsætter i farven, har Syd udført det såkaldte badekup (Bath Cup), og der er nu dobbelthold i ruder. Vest må efter afvisningen finde på noget andet og skifter til ♥ 2. Når Syd er inde, spilles ♠ 2 op mod bordet (opspil mod honnør). Med ♠ K i plads er der nu et ekstra sparstik, og det begynder at lysne. Hvis man ikke er synsk, spilles klørfarven ved, at der knibes med ♣ B, og denne farve giver så 3 stik. Inde i klør husker Øst på makkers ruderudspil og vender tilbage til denne farve.

Resultat: Det 9. stik kommer fra klørfarven. Nogle par læser sitsen korrekt, og her bliver det til 10 stik med en afsluttende sparknibning. Nogle få steder vil Syd slutte med 11 stik, især hvis Vest fortsatte med ruder i stik 2. Dette fører til et stort spil til NS. 10 stik giver lidt over middel til NS, 9 stik under middel, og hvis du stak med ♦ E i første stik, er du måske ved at gå ned. 8 stik giver stort spil til ØV.

Kun én trumftaber?

Spil 22. Ø / ØV

	♠ 8		
	♥ 10 6 5 4 3		
	♦ E K D 4 3 2		
	♣ 8		
♠ K D 10 9	<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;"> N V Ø S </div>	♠ B 6 5 4 3 2	
♥ K		♥ B 9 2	
♦ 10 9 8		♦ 7 6	
♣ 10 9 6 4 3		♣ 5 2	
	♠ E 7		
	♥ E D 8 7		
	♦ B 5		
	♣ E K D B 7		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	1 ♣
pas	1 ♦	pas	2 ♥
pas	3 ♥	pas	3 ♠
pas	4ut	pas	5 ♠
pas	6 ♥	pas	pas
pas			

Meldingerne: Syd har en meget stor hånd, og nogle Syd-spillere vil nok åbne med en kravmelding, men med en tofarvet hånd kan dette ikke anbefales, da det så kan være svært at få vist begge farver.

Med springet i ny farve (19-21 hp) kræver Syd til udgang, og Nord støtter til 3♥, og dermed er hjerter fastlagt som trumf. Syd siger med 3♠, at modparten ikke kan tage det første stik i spar. Med 4ut checkes esserne. Syd viser 3, og vi er i slem.

Udspil: ♠K.

Mod slem skal modspillet passe meget på ikke at forære stik, og med den brudte sekvens i spar er ♠K det oplagte valg.

Spillet: Syd stikker med ♠E, og nu skal trumferne udryddes. Øst skal helst have ♥K, men du trækker lige ♥E før du går på bordet for at spille hjem mod ♥D. Når kongen falder, er sagen klar.

Resultat: 12 stik. Du taber til de par, der kommer i 6ut. Det ligner 13 stik med 5 klørstik, 6 ruderstik og to esser. Klørfarven giver dog kun 4 stik, men det 13. kommer, når ♥K falder under esset. Der er sikkert nogle spilførere, der får to trumftabere, og det giver godt spil til ØV.

Afslører Nord styrken?

Spil 23. S / Alle

♠ D 8 4 ♥ E D 9 7 ♦ E K 8 ♣ 9 4 3	♠ E K 5 2 ♥ K 6 5 ♦ B 5 2 ♣ E 10 2 <div style="border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N V S Ø </div> ♠ B 10 9 3 ♥ 10 8 3 ♦ 7 6 ♣ D 7 6 5	♠ 7 6 ♥ B 4 2 ♦ D 10 9 4 3 ♣ K B 8
--	---	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
1ut	pas	2♦	pas
pas	pas		

Meldingerne: Nord har også en 1ut-åbning, men for at der kan doubles, kræves at man har mindst lige så mange hp som ut-åbneren. Det er der ikke, da 1ut viser op til 17 hp. Der er heller ikke kompensation i form af langfarver, og Nord bør passe. Øst er kaptajn, og her vælger vi at melde 2♦ som stopmelding, og det er ofte lettere at spille en trumfkontrakt end en sanskontrakt. Pas fra Øst er et fint alternativ til 2♦, da Øst kan betragte sin hånd som jævn, og hvis kontrakten vinder, giver den ofte flere point end en ruderkontrakt.

Hvis NS vælger at melde (måske kan Nord heldigt oplysningsdoble 2 ru i baghånd?), er det meget fint at komme til at spille 2♠.

Udspil: ♠B mod 2♦, ♠E mod 1ut, ♦E mod 2♠ i Syd, ♦4 mod 2♠ i Nord.


Spillet: ♠D bliver knebet ud, og efter et par gange spar, skifter modspillet til klør, og det hele ender sikkert med 8 stik til spilfører, der får to tabere i spar, en i hjerter og to i klør.

Mod 1ut lægger Syd ♠B, der benægter ♠D og lover ♠10 og helst også ♠9. Det gælder for Nord om at få Syd ind, og der er en mulighed i klørfarven, så Nord fortsætter med ♣2. Og nu er der kun et kort, der giver ØV vundet spil: ♣K.

Resultat: 8 stik i en ruderkontrakt, og måske 7 stik i en sanskontrakt. Begge giver 90 og formentlig et resultat lidt over middel. Hvis modspillet kommer til at give Vest stik på ♠D, kan det hele ende med 8 stik til 120 og et stort resultat til ØV. Og en vundet sparkontrakt til 110 hos NS vil give et stort spil denne vej.

En lille en at gå hjem på

Spil 24. V / Ingen

	♠ 7 6 2		
	♥ K 5 2		
	♦ B 6 5 3		
	♣ E K B		
♠ K D 5		♠ E 10 9	
♥ B 10		♥ 9 7 6 4	
♦ E D 9 8		♦ 7 4 2	
♣ 6 5 3 4		♣ 10 9 8	
	♠ B 8 4 3		
	♥ E D 8 3		
	♦ K 10		
	♣ D 7 2		
VEST	NORD	ØST	SYD
pas	1♦	pas	1♥
pas	1ut	pas	pas/2ut
a.p.			

Meldingerne: Nord har en jævn hånd og planlægger at melde sans næste gang. Syd melder 4-farverne nedefra, og efter makkers 1ut (12-14) er der højst 26 hp tilsammen. Måske er der til en inviterende 2ut. Sparfarven skal ikke meldes, da der er vished for, at makker ikke kan have en 4-farve i spar, da farven ikke blev nævnt. Nord har ikke til at tage imod en eventuel invitation, så det ender i 1ut eller 2ut.

Udspil: ♣10.

Udspil i spar kan ikke anbefales, og modstanderne har meldt de røde farver.

Spillet: Der er 6 topstik med tre i klør og tre i hjerter. Hjerterfarven kan sidde 3-3 imod – eller som her: Træk ♥E, gå hjem på ♥K og knib Øst for ♥9. Men udskyd hjerterbehandlingen, og gå i gang med arbejdsfarven (den farve, der kan give ekstra stik). Det er rart, hvis modstanderne rejser et sparstik, men vi kan få øje på et sikkert ruderstik ved at lade modparten få stik på ♦E og ♦D.

Resultat: 1ut eller 2ut i Nord med 8 stik giver langt over middel, og 1ut med 7 stik giver også positiv score, da det gælder om at få bremsset i tide. 2♥ i Syd er en vinder, som lægger sig mellem 1ut med 7 og 1ut med 8 stik. Bedste ØV-resultat er to undertræk mod 3ut. Et undertræk giver plus for ØV.

Tak for denne gang: Danmarks Bridgeforbund, Medlemskomiteen og arrangørerne siger tak for denne gang. Det er vores håb, at I har haft en god oplevelse. Held og lykke med bridgen – vi ses igen til næste år.